



Unidad 1: Fundamentos del Software Libre
Aplicación en el Sistema Operativo Ubuntu

Objetivo:

- Tener una nueva concepción del acceso a la tecnología y poder observar las utilidades y beneficios del **software libre** que contribuyan al desarrollo social.
- Fomentar la participación activa de los usuarios de Software Libre en el desarrollo, mejora y adaptación de programas libres.
- Aprovechar las ventajas del Sistema **Operativo Ubuntu**, que gracias a su interfaz gráfica, su sistema integrado de actualizaciones y la tienda de aplicaciones facilitan el control del computador.

CONTENIDOS:

Unidad1 Fundamentos del Software Libre y Aplicación del Sistema Operativo Ubuntu

1. Familiarizarse con el **Entorno virtual**
3. Analice la [Lectura Recomendada](#), sobre **“Todo sobre Ubuntu”**
4. Elabore un **ensayo** en el procesador de textos, de los aspectos más relevantes, emitiendo un criterio reflexivo. Guarde el archivo con el nombre [Ensayo Unidad1](#)
5. Familiarizarse con el **entorno Operativo Ubuntu**, utilice las barras disponibles en el escritorio (lanzadores y cada uno).
6. Cambiar el **fondo del escritorio**, aplique tema, fondo a su elección.



- Orientaciones de la Unidad
- Itinerario Formativo
- Foro-e de Diagnóstico
- [WIKI] Trabajo Colaborativo
- Publicar Ensayo Unidad1
- Publicar Guía Unidad1
- Publicar Autónomo Unidad1
- Publicar Trab. Investig. Unidad1

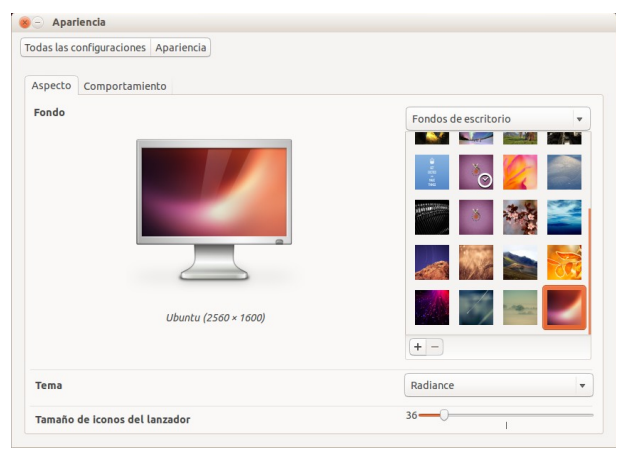


- Presentación
- Videos
- Lectura Recomendada
- Módulo
- Netetiqueta Normas de Interacción en Línea
- Guía Didáctica
- Trabajo Autónomo
- Trabajo de Investigación
- Planes de Clase

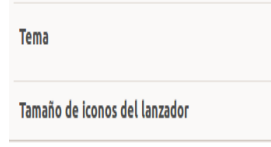


- Dudas e Inquietudes

Se muestra los Fondos del escritorio. Elegir un fondo a su gusto, clic en **Cerrar**



10. Cambie el tema (color de la ventana) y el tamaño de

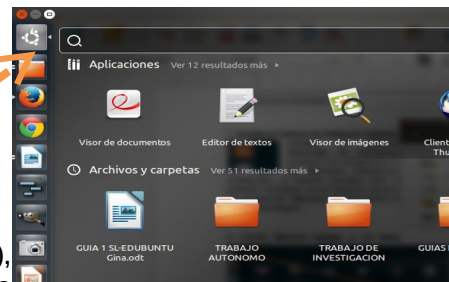


iconos del lanzador mediante la flecha, reduzca o aumente su tamaño

11. Desde el Centro de Software de Ubuntu, visualice el software disponible por Secciones (muestre los programas en las diferentes categorías), Destacado, Lo Nuevo; visualice todo el software instalado; en el Historial observe los programas utilizados anteriormente en orden cronológico.



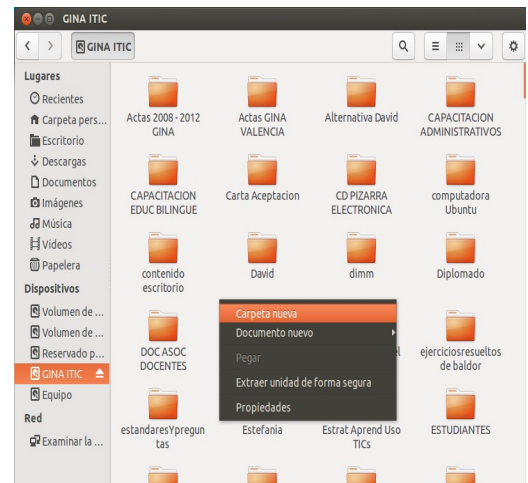
12. Desde Buscar en su equipo y en línea observe los programas utilizados con más frecuencia, los que están instalados, las Aplicaciones, Archivos y carpetas disponibles para descargar o arrastrar hacia los lanzadores-



Por ejemplo escriba Kolourpaint en la (barra de búsqueda), observe que aparece en la lista dentro de instalados, clic en calculadora, inmediatamente puede utilizar este accesorio para realizar cálculos.



13. Visualice el lanzador (carpeta personal), muestre el contenido de cada unidad de almacenamiento en formatos de: lista, rejilla, view options: Nombre, tamaño, tipo, fecha de modificación.




14. Visualice la configuración del sistema y revise en detalle las características de su equipo, configure la fecha y hora del equipo que está utilizando.





15. Crear el árbol de carpetas y subcarpetas en su unidad de almacenamiento, con las unidades que se abordan en el Nivel I, como se muestra en el ejemplo. Seguir el procedimiento que está a continuación:



- Desde el lanzador **carpeta personal**, seleccione la **Unidad de almacenamiento extraíble (USB)**,
- **Botón derecho-carpeta nueva**
- Escriba el **nombre** de la carpeta, ejemplo

 **HERRAMIENTAS INFORMATICAS NIVEL I**

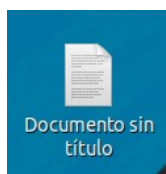
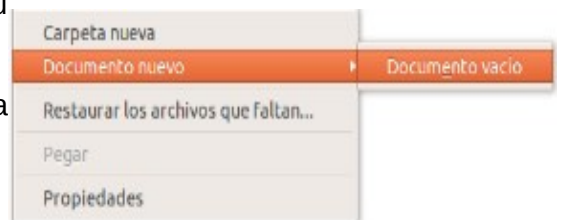
- Dentro de la carpeta principal, cree las **carpetas** que están a continuación, Active la carpeta creada haciendo doble clic y luego **Botón derecho**, elegir **carpeta nueva**, escribir el nombre como se muestra en el ejemplo y complete todas.

-  UNIDAD 1 SOFTWARE LIBRE - UBUNTU
-  UNIDAD 2 NAVEGADOR WEB
-  UNIDAD 3 HERRAMIENTAS LIBREOFFICE
-  UNIDAD 4 HERRAMIENTAS COMPLEMENTARIAS

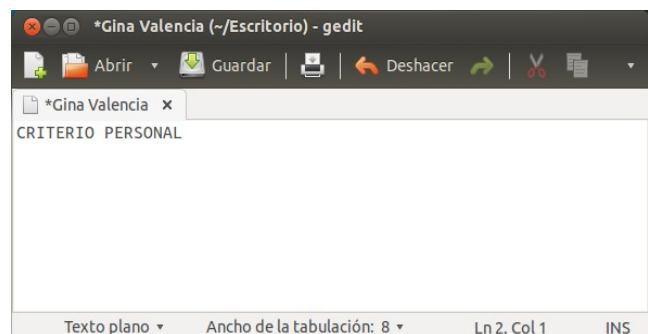
- Crear las siguientes carpetas dentro de la **unidad 1**, mismo en la **Unidad 2**
 - ENSAYO
 - GUIAS DIDACTICAS
- Crear las siguientes carpetas dentro de la **Unidad 3**
 - TEMA 1 LIBRE OFFICE W
 - TRAB. AUTONOMOS
 - TEMA 2 LIBRE OFFICE IM
 - TRAB. INVESTIGACION
- Crear las siguientes carpetas dentro de la **unidad 3**, y dentro de los **temas 1 y 2**
 - ENSAYO
 - GUIAS DIDACTICAS
 - TRA.INVESTIGACION
 - TRAB.AUTONOMOS
- Crear las siguientes carpetas dentro de la **unidad 4**
 - TEMA1 ORGANIZADOR GRAFICO
 - TEMA2 GRABADOR DE DISCOS
- Crear las siguientes carpetas dentro de la **unidad 4** y lo mismo en cada **tema 1 y 2**
 - ENSAYO
 - GUIAS DIDACTICAS
 - TRAB. AUTONOMOS
 - TRAB. INVESTIGACION

16. Elabore un **documento plano** en el que redacte su criterio personal sobre la temática en estudio

- En la Carpeta **GUIAS DIDACTICAS** de la **Unidad1**, clic derecho del mouse,
- Seleccione documento nuevo – documento vacío
- Se visualiza en el escritorio el icono, Documento sin título, especifique con el nombre **Criterio personal**, doble Clic en el icono, empiece a redactar el texto



- Grabe la información, desde el **Menú Archivo**, en su dispositivo de almacenamiento, carpeta **Unidad1** subcarpeta **GUIAS DIDACTICAS**, con el nombre **criterio personal**.



17. Agregar a la Barra Lateral el lanzador **Capturar pantalla**



Clic en **Buscar en su equipo y en línea** – escriba Captura y le aparece
Arrastre el icono **Capturar pantalla** y ubicarlo en la barra lateral de lanzadores
Arrastre otras aplicaciones más.

18. **Capturar 3 pantallas completas** del escritorio:

1) LibreOffice Impress, 2) Configuración del sistema, 3) Centro de Software de Ubuntu

Clic en el lanzador **Capturar pantalla**

Elegir la opción **capturar todo el escritorio**

Grabe la pantalla capturada con el nombre de **Completa1, Completa2 y Completa3** en la carpeta SOFTWARE LIBRE - UBUNTU, subcarpeta GUIAS DIDACTICAS

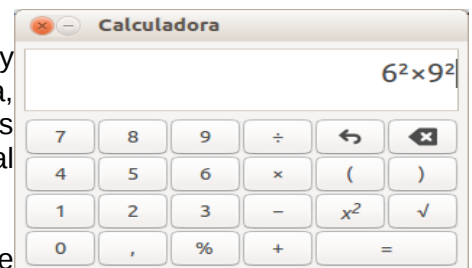
19. **Capture 3 ventanas actuales:**

1) Carpeta personal, (Grabe como: Actual1, Actual2 y Actual3)
2) Libre office Writer,
3) Navegador web

20. **Capture 3 áreas**

Clic en el lanzador Capturar pantalla
Elegir la opción Seleccionar área que capturar
Señale lo que desea capturar y guarde

21. Agregar el lanzador **Calculadora** a la barra lateral y realice varias operaciones simples: Suma, Resta, Multiplicación, División, raíz y potencia, guarde las respuestas dentro del documento criterio personal del software Libre.



22. Agregar el lanzador **KolourPaint** a la barra de Lanzadores.

- investigue la herramienta: su funcionamiento y cree un dibujo que represente al estudiante frente a la tecnología, utilizando las herramientas disponibles.
- Capture la imagen con el icono capturar pantalla
- Guarde la imagen dentro de la carpeta Guías didácticas de la Unidad 1



23. Agregar el lanzador **TuxPaint** e investigue la herramienta y realice un gráfico de acuerdo a su carrera, capture el diseño y guarde en la carpeta GUIAS DIDACTICAS DE LA UNIDAD 1



24. Comprimir la carpeta GUIAS DIDACTICAS con el mismo nombre y en formato .Zip

- Seleccionar la **carpeta** a comprimir,
- Botón derecho,
- Seleccione la opción **comprimir**, especifique el formato **.Zip**,
- Clic en **Crear**

